Administración de Sistemas Informáticos y Redes

Lectura y escritura de información

Programación I

Actividad

Lectura y escritura de información

**Objetivos**

Crear y Realizar operaciones de lectura y escritura sobre ficheros.

Realizar operaciones de gestión de ficheros y carpetas.

Modularizar las operaciones sobre ficheros.

|  |
| --- |
| **¿Cómo lo hago?** |
| 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Entrega un zip que contenga todos los archivos. java que has creado. Para poder aprobar un ejercicio, éste debe poder ejecutarse sin errores. 5. Recuerda nombrar el archivo zip siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |

|  |  |
| --- | --- |
| **Antes de empezar…** | |
| Nombre | Juan |
| Apellidos | Rodríguez García – San Pedro |
| Módulo/Crédito | M03 Programación |
| UF (solo ciclos LOE) | UF03 |
| Título de la actividad | Actividad04 |

***Se debe entregar un zip que contenga todos los archivos. java que has creado. Para poder aprobar un ejercicio, éste debe poder ejecutarse sin errores. Crea los archivos .java dentro de una carpeta de nombre actividad04\_asix***

1. **Comenta cada función y clase indicando su objetivo .** Podéis utilizar las clases y funciones creadas anteriormente para pedir valores al usuario. Se valorará el control de errores al introducir datos desde consola. No olvidéis que incluir en el package todas aquellas clases que habéis creado y utilizado para la práctica.
2. Para indicar la ruta de las carpetas y archivos es nececesario utilizar las funciones: System.getProperty("user.dir"); y File.separator;
3. **Ejercicio01.java**: crear una carpeta de nombre “misficheros” ubicada en la carpeta del proyecto si no existe de manera que quede en la misma carpeta que las carpetas src y bin.
   1. Crea dentro de la carpeta “misficheros” dos archivos , el primero de nombre “misdatos.txt” con tu nombre y apellido en dos líneas de texto y el segundo “miubicación.txt”con tu ciudad y provincia.
   2. Muestra por consola un menú con las siguientes opciones ,el programa solo debe terminar al seleccionar la opción de salir:
4. **Nombres de Archivos** Crear la función **ListaArchivos** que devuelve un array con las rutas de los archivos , utilizando esa función mostrar los nombres de archivos dentro de la carpeta “misarchivos” numerados: ej: 1-Archivo1.txt 2-Archivp2.txt ...
5. **Contenido de un Archivo** Utilizando la función **ListaArchivos** mostrar los archivos disponibles dentro de la carpeta “misarchivos” .El usuario elegirá un número de documento válido y mostraremos el contenido del documento por consola.
6. **Modificación de un Archivo**: Utilizando la función **ListaArchivos** mostrar los archivos disponibles dentro de la carpeta “misarchivos”. El usuario elegirá un número de documento válido que corresponde al archivo que quiere modificar .El nuevo contenido del archivo será introducido por el usuario.
7. **Borrado de un Archivo**: Utilizando la función **ListaArchivos** mostrar los archivos disponibles dentro de la carpeta “misarchivos”. El usuario elegirá un número de documento válido que corresponde al archivo que quiere borrar. Una vez realizada la operación , utilizando la función **ListaArchivos** , volveremos a mostrar los nombre de archivos numerados para comprobar que se ha efectuado la eliminación del archivo.
8. **Cambiar nombre de un Archivo**: : Utilizando la función **ListaArchivos** mostrar los archivos disponibles dentro de la carpeta “misarchivos”. ”. El usuario elegirá un número de documento válido que corresponde al archivo que quiere renombrar. Preguntaremos al usuario cuál será su nuevo nombre y modificaremos el nombre del fichero elegido si el nombre es válido. Si es un nombre inválido se debe mostrar un mensaje de “NOMBRE NO VÁLIDO” por consola al usuario y volver a ejecutar el menú. Una vez realizada la operación , utilizaremos la función **ListaArchivos** , para volver a mostrar los nombre de archivos numerados para comprobar que se ha efectuado el cambio de nombre del archivo.
9. **Salir:** debe terminar el programa. Si el usuario selecciona una opción no contemplada se tiene que volver a mostrar el menú.